



## Gérer un fonds de jeux et jouets

1 jour 53 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

- Professionnel•le•s des lieux de jeu, salarié•es ou bénévoles
- Toute personne ayant la responsabilité de la gestion d'un fonds de jeux et jouets

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Utiliser un système de classement des jeux et jouets : COL (Classement des Objets Ludiques) afin de les ranger et permettre au public accueilli de trouver des jeux et jouets adaptés à ses besoins
- Utiliser un système de classification des jeux et jouets (système ESAR) afin d'analyser des objets ludiques, selon des compétences cognitives fonctionnelles sociales et langagières
- Utiliser les techniques de ludothéconomie : catalogage, élaboration de fichiers adhérents – jeux-jouets afin de mettre les jeux à disposition du public (prêt ou jeu sur place)
- Entretenir le fonds de jeux : contrôle des réparations et gérer les pièces détachées, afin de pérenniser son fonds de jeux et jouets

### Description / Contenu

Ce cursus, comprend 2 unités de formation découpées en modules :

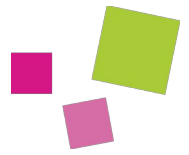
#### UNITÉ DE FORMATION 1 :

##### CLASSEMENT ET CLASSIFICATION DES OBJETS LUDIQUES

- UF1 - Module 1 : Les différents types de jeu au regard des compétences des joueurs
- UF1 - Module 2 : Classer les objets ludiques avec le COL ou la facette A du système ESAR
- UF1 - Module 3 : Le système ESAR : outil de classification des objets ludiques
- UF1 - Module 4 : Techniques de ludothéconomie : le catalogage des jeux et jouets

#### UNITÉ DE FORMATION 2 :





## **LUDOTHECONOMIE – GESTION D'UN FONDS DE JEUX ET JOUETS**

- UF2 - Module 1 : Normes jeux jouets
- UF2 - Module 2 : Les fichiers : les adhérents, les objets
- UF2 - Module 3 : Les réseaux d'achats et de distribution
- UF2 - Module 4 : L'entretien d'un fonds de jeux et jouets
- UF2 - Module 5 : les logiciels de gestion

Vous trouverez un récapitulatif du programme de la formation et des dates [dans le dossier d'inscription.](#)

### Modalités pédagogiques

Cours théoriques, ateliers, manipulation et analyse d'objets ludiques. Certains temps de formation sont communs avec le cursus de formation Ludothécaire.

### Moyens et supports pédagogiques

Jeux et jouets – Fiche technique de jeux – Livret COL (Classement des objets ludiques)

### Modalités d'évaluation et de suivi

- Un questionnaire d'évaluation à la fin de chaque fin de formation
- Mise en situation professionnelle : Remplir 4 fiches techniques d'analyse de jeux et de jouets en respectant les systèmes de classement et de classification et les techniques de ludothéconomie
- Etude de cas de création d'un fonds de jeux et jouets pour une structure ludique

