



Le jeu en médiathèque et bibliothèque

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Médiathécaires, bibliothécaires, médiateurs culturels, ludothécaires.

Pré-requis

Il est obligatoire d'avoir suivi la formation « [Introduction au jeu libre](#) ».

Les personnes ayant suivies ou suivant les formations ci-après en sont dispensées : « [Ludothécaire](#) », « [Animer des séances de jeu libre](#) », « [Concevoir et animer des temps de jeu auprès de tous les publics](#) », « Le cadre ludique ».

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les cohabitations possibles entre livres et jeux
- Concevoir des projets d'animation adaptés aux contextes d'intervention

Description / Contenu

- Le livre et le jeu : deux objets culturels complémentaires
- L'intérêt de l'utilisation du jeu et du jouet en fonction des différents publics accueillis
- Le jeu comme moyen d'intervention dans les bibliothèques et médiathèques pour enrichir son offre culturelle
- La mise en place et la cohabitation des espaces de lecture et des espaces de jeu
- Les différents projets d'animation possibles (soirées jeux, espace thématique autour d'un auteur, d'un livre...)

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, découverte de jeux et jouets adaptés aux bibliothèques et médiathèques, séances de jeu, ateliers en sous-groupe.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.





Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

