

JOURNEE A THEME

Jeu vidéo

Thème

L'univers des jeux vidéo paraît bien complexe.

Pourtant s'y intéresser, c'est s'intéresser à des publics qui les pratiquent

Une journée pour mieux les comprendre et savoir les proposer.

Intervenants

Julien Gaillet
Formateur, spécialiste jeux de règles et jeux vidéo

Cédric Gueyraud,
Responsable du secteur Animation socio-culturelle et éducative

Objectifs :

- Approfondir ses connaissances sur le jeu vidéo
- Comprendre l'intérêt du jeu vidéo
- Découvrir de nombreux jeux vidéo
- Concevoir des projets d'animation intégrant les jeux vidéo

Programme :

Matin

- Echanges d'expériences des projets de chaque participant
- Intérêt du jeu vidéo : approches psychologiques et pédagogiques du jeu vidéo
- Manipulation de différents jeux et différents supports

Après midi

- Présentation de l'univers des jeux vidéo : les différents types de jeux et les différentes consoles
- Actualité des jeux vidéo
- L'implantation du jeu vidéo en collectivité ou lors d'événementiels

Moyens pédagogiques

Apports méthodologiques, théoriques. Manipulation de différentes consoles. Visite de lieux de jeu vidéo.



A vos manettes, un temps de jeu durant la journée !



Dates • 14 juin 2012

Horaires • 9h-12h30 / 13h30-17h

Lieu • Lyon

Public • animateurs, responsables d'accueils de jeunes, de médiathèques, ludothèques, bibliothèques ...
Professionnels et Bénévoles

Tarif • 240 euros TTC