

JOURNEE A THEME

Jeu et ACM

Thème

Des jeux incomplets, du matériel mal structuré, les animateurs sont souvent démunis pour organiser de véritables temps de jeu.

Pourquoi et comment redonner une place prépondérante au jeu ?

Intervenants

Cédric Gueyraud,
Responsable du secteur de
l'animation socio-culturelle et
éducative

Témoignage d'un
animateur-expérimentateur
du cadre ludique

Objectifs :

- Savoir structurer et animer l'activité jeu pour rendre les enfants plus acteurs
- Comprendre la place et le rôle de l'animateur dans le jeu de l'enfant
- Partager des expériences

Programme :

Matin

Le cadre ludique en ACM : problématiques et perspectives

- Etat des lieux du jeu en ACM
- Le jeu, outil privilégié des ACM
- Un cadre pour répondre aux besoins des enfants

Après midi

Ateliers

- Atelier 1 : Séance de jeu : Juste pour le plaisir de jouer
- Atelier 2 : Présentation de jeux et jouets adaptés aux ACM
- Atelier 3 : Classement et classification des jeux et jouets, une méthodologie adaptée pour gérer le stock de jeu d'un ACM
- Atelier 4 : Aménagement des espaces de jeux ou comment faire avec ce que l'on a sous la main

Restitution et synthèse des ateliers

Moyens pédagogiques

Apports méthodologiques, théoriques.



*Repartez avec 20 fiches
de jeux adaptés aux
ACM 3/12 ans*

*Une journée à thème
modélisée à partir d'une
recherche action de un an
soutenue en 2010/2011 par
la DRDCS Rhône-Alpes*



Dates • 15 Novembre 2012

Horaires • 9h-12h30 / 13h30-17h

Lieu • Lyon

Public • Animateurs, responsables
d'ACM

Tarif • 240 euros TTC