

# Stage 13

## Informatiser son lieu de jeu

### Thème

Tout beau, tout neuf, le nouveau Ludoc 2012 arrive enfin !

Un logiciel pour gérer efficacement son stock de jeux et jouets, ses fiches adhérents et effectuer de nombreuses recherches.

### Intervenants

Sophie Jacob,  
Responsable secteur  
ludothèque, jeux-jouets

Laurence Delaye,  
Ludothécaire,  
Responsable accueil  
Familles, Collectivités

### Objectifs :

- Découvrir et s'appropriier Ludoc 2012
- Savoir saisir des données : fiches adhérents / jeux-jouets
- Savoir effectuer des recherches avec Ludoc

### Programme :

#### Jour 1

- Présentation générale du logiciel LUDOC
- Présentation des différentes fonctionnalités et particularités de LUDOC
- Le fichier adhérents et adresses : découverte et saisie de données
- Présentation des différents systèmes de classement et classification des jeux et jouets. : ESAR1, ESAR2 et COL

#### Jour 2

- Les fiches de jeux et de stock de jeux : découverte et saisie de données
- Les différentes recherches dans LUDOC
- L'installation du logiciel et mise en réseau
- Les sauvegardes : organisation et fonctionnement



*Venez avec votre fichier adhérent et votre fichier stock pour démarrer ensemble vos saisies dans votre Ludoc 2012.*

### Moyens pédagogiques

Apports méthodologiques, théoriques selon les besoins - Nombreuses saisies de données

- Dates** • 22 et 23 novembre 2012
- Horaires** • 9h-12h30 / 13h30-17h
- Lieu** • Lyon
- Public** • Responsables de lieux de jeu

**Tarif** • 450 euros TTC sans logiciel

