

# Stage 22

## Classements et classifications

### Thème

Ranger, ordonner, classer, analyser... la tâche s'avère souvent compliquée.

Trois jours pour y voir plus clair et savoir analyser vos jeux et vos jouets pour mieux les conseiller.

### Intervenants

CASAL Anne-Sophie,  
Psychologue du  
développement socio-  
cognitif

JACOB Sophie,  
Responsable secteur  
Ludothèque, Jeux-Jouets

### Objectifs :

- Connaître les différents outils de classements et classifications existants
- Différencier classement et classification
- Savoir coter des jeux avec les systèmes ESAR et COL
- Analyser des jeux et des jouets avec ESAR

### Programme :

#### Jour 1

- Les systèmes de classements et de classifications existants
- La différence entre classement et classification
- Les fondements théoriques du système ESAR
- Méthode et principes d'organisation du système ESAR
- Règles d'utilisation de la facette A : analyses de jeux

#### Jour 2


- Eléments de catalogage pour la rédaction des fiches de jeux
- L'étiquetage des jeux et des jouets
- Etude des facettes B, C et D : apports théoriques et analyses de jeux

#### Jour3

- Analyses sur les 4 facettes d'ESAR
- Découverte des facettes complémentaires
- Etude de cas particuliers : les jouets multifonctionnels – analyses comparatives
- Le COL : Classement des Objets Ludiques
- Analyse de jeux et jouets en COL et ESAR 2
- Techniques d'implantation d'ESAR et COL dans les collectivités

### Moyens pédagogiques

Ateliers, échanges, apports théoriques – Nombreuses analyses de jeux et jouets

 **Un C.O.L. offert à chaque participant : un outil de classification pratique et abordable.**



- Dates** • Du 18 au 20 juin 2012
- Horaires** • 9h-12h30 / 13h30-17h
- Lieu** • Lyon
- Public** • Ludothécaires, professionnels de structures spécialisées, bénévoles...
- Tarif** • 640 euros TTC