

# Stage 7

## Jeu et adolescents

### Thème

Souvent difficile à appréhender, les adolescents forment un public complexe à encadrer en animation. Et si le jeu était un médiateur de relation en offrant un espace de socialisation, d'autonomie, de prise de risques et de liberté ?

### Intervenants

Cédric Gueyraud,  
Responsable secteur  
animation socio-  
éducative et culturelle

Julien Gaillet,  
Formateur – spécialiste  
jeux de règles, jeux vidéo

### Objectifs :

- Comprendre les particularités de ce public et réfléchir à l'intérêt du jeu dans les situations d'animation.
- Pouvoir proposer des jeux adaptés aux différents contextes et publics adolescents
- Concevoir des projets d'animation cohérents avec les problématiques de terrain

### Programme :

#### Jour 1

- Mise en perspective des jeux utilisés par les adolescents au regard de leurs caractéristiques
- Approche pluridisciplinaire de l'adolescence : historique, sociologique, psychologique, biologique et juridique
- L'intérêt du jeu comme moyen d'intervention
- Le cadre ludique, un espace de « transgression raisonnable »

#### Jour 2

- Les spécificités du cadre ludique à l'adolescence
- Les animations spécifiques en fonction des objectifs des structures
- Découverte, manipulation et analyses de nombreux jeux

#### Jour 3

- Les différents projets d'animations possibles selon les particularités des territoires
- Découverte et intérêt du jeu vidéo au regard des problématiques adolescentes
- L'utilisation du jeu vidéo en collectivité : réalités et difficultés

### Moyens pédagogiques

Des ateliers de travail, des interventions théoriques, des débats, des temps de jeux.

**Dates** • Du 22 au 24 octobre 2012

**Horaires** • 9h-12h30 / 13h30-17h

**Lieu** • Lyon

**Public** • animateurs et responsables de secteurs jeunes (centres sociaux, mjc, accueils jeunes...)  
Ludothécaires

**Tarif** • 640 euros TTC



*En plus des incontournables, découvrez aussi sur ce stage les nouveautés 2012*

