



## Le Classement des Objets Ludiques (distanciel)

2 jours 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Tous professionnels gestionnaires d'un fonds de jeux et jouets : ludothécaires, bibliothécaires, professionnels de la petite enfance et de l'animation, cafés ludiques, boutiques de jeu...

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Classer un fonds de jeux et jouets selon le COL
- Établir des fiches techniques de jeux et de jouets

### Description / Contenu

#### Jour 1 (3h30)

- Intérêt d'utiliser un classement adapté
- Les différents types de jeux existants :
  - Les jouets pour le jeu d'exercice
  - Les jouets pour le jeu symbolique
  - Les jeux de règles
  - Les jeux d'assemblage
- Les sous catégories du COL

**A l'issue du jour 1**, les stagiaires auront des vidéos et des documents à étudier **(1h30)** pour réaliser des fiches techniques qui aborderont les contenus suivants :

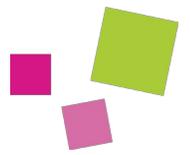
- Protocole d'utilisation du COL
- Le classement des jeux et jouets en fonction des sous catégories et des compétences requises pour jouer
- Le traitement du jeu ou du jouet : la fiche technique

#### Jour 2 (1h30)

*Attention : le J2 n'est pas à la suite du J1 : voir les dates ci-dessous*

- Pour donner suite aux fiches techniques réalisées en autonomie entre les deux jours de formation, un temps de correction, de synthèse et de question clôturera la formation.





## Modalités pédagogiques

Présentation Powerpoint, Séance de jeu, Atelier d'analyse de jeux et de jouets, Atelier de rédaction de fiche technique

## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

