



## Le jeu vidéo

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnel-le-s souhaitant implanter du jeu vidéo dans leur structure.

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Se repérer dans un univers vidéo ludique toujours en expansion
- Mettre en place les bonnes conditions d'utilisation du jeu vidéo

### Description / Contenu

- Les conditions pour créer un espace adapté aux jeux vidéo :
  - Choix des jeux et consoles en fonction des publics
  - L'aménagement de l'espace
  - La posture professionnelle pour accueillir et accompagner le public dans le jeu vidéo
- Découverte et manipulation de jeux vidéo
- Définir le projet jeu vidéo en fonction du contexte de sa structure :
  - Sensibiliser son public aux bonnes pratiques
  - Écrire ou réécrire des règles d'usages dans l'espace jeu vidéo
  - Les animations spécifiques avec le jeu vidéo : jeu libre, défis, tournois, etc...

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques et pratiques, échanges entre participants, ateliers, découverte de jeux vidéo.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



