



L'écriture et l'animation d'une Murder Party

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnel-le-s de l'animation, ludothécaires, bibliothécaires, médiathécaires, animateurs·trices

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Concevoir des Murder Party pour un groupe de 5 à 12 adolescents ou adultes maximum)
- Écrire les bases d'une Murder Party à partir de la méthode FM2J

Description / Contenu

- Découverte du concept de Murder Party :
 - Origines
 - Spécificités
 - Intérêts
- Initiation à la Murder Party : test d'un scénario écrit par FM2J
- Conseils pour la création et l'animation d'une Murder Party :
 - La thématique au service de son scénario
 - Les différents éléments de jeu (fiches de personnages, indices, ...)
 - Le rôle de l'animateur (rythme de la partie, posture)
- Écriture d'une trame de scénario personnalisée adaptée à un public déterminé

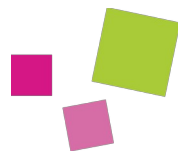
Modalités pédagogiques

Apports théoriques, séance de Murder party, atelier d'écriture en petits groupes, échanges entre participants.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.





Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

