



## Les adolescents et le jeu

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnel-le-s de l'animation, ludothécaires, médiathécaires, bibliothécaires.

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Organiser une séance de jeu adaptée aux adolescents
- Découvrir des jeux et jouets adaptés aux adolescents

### Description / Contenu

#### Matin :

- Définition de l'adolescence : Que se « joue-t-il » à cette période charnière de la vie ?
- Les jeux des adolescents : Comment expliquer l'intérêt ou le désintérêt de certains types de jeu auprès de ce public ?

#### Après-midi :

- Le cadre d'une animation jeu réussie avec des adolescents : en tant que professionnel comment organiser sa séance de jeu ?
- Découverte de jeux et de jouets adaptés

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte de jeux, discussions

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

