



## L'univers du jeu de société

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnel-le-s de l'animation, ludothécaires, bibliothécaires, médiathécaires.

### Pré-requis

Aucun

### Objectifs pédagogiques

- Promouvoir l'histoire et la culture du jeu de société contemporain
- Tester les jeux de société ayant marqué l'année

### Description / Contenu

- Histoire du jeu de société :
  - Les grandes évolutions depuis 1930
  - Les tendances actuelles
- Ce qui compose l'univers du jeu de société : auteurs, éditeurs, illustrateurs, salons, événements...
- Le parcours d'un jeu de sa création à sa commercialisation : rencontre avec un auteur de jeu de société
- Découverte et pratique des jeux de société ayant marqué ces dernières années

### Modalités pédagogiques

Apports théoriques, séances de jeu, échanges entre participants.

### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

