



## Le suivi de votre PEAJ



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

### Présentation

Cette formation est dédiée aux apprenants inscrits dans le cursus [« Animer des séances de jeu libre »](#). Cette journée constitue un point d'étape dans le cursus de l'apprenant, pour aborder la conception de la séance de jeu libre, la rédaction du PEAJ ou même le passage à l'oral devant jury. Elle a toujours lieu quelques mois après l'entrée en formation, laissant ainsi la possibilité au participant de remobiliser dans son projet les contenus théoriques abordés en formation.



## Programme de formation

### Objectifs pédagogiques

- Confirmer ou modifier les grandes composantes de son projet jeu
- Porter un regard critique sur les projets des autres apprenants

### Programme détaillé

- Présentation individuelle de son projet et des étapes déjà franchies
- Travail en petits groupes sur les forces et faiblesses des différents projets
- Zoom sur une partie spécifique du cursus au choix de l'apprenant : la séance de jeu, la rédaction du PEAJ, la préparation de la soutenance à l'oral etc...

### Public visé

Réservé aux apprenants du cursus long [« Animer des séances de jeu libre »](#).

### Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes.





## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

## Pré-requis

Aucun.



## Informations clés

### Profil du formateur

[Yannick DURAND-CURTET](#), Formateur

### Contact responsable formation

[yannick.durand-curtet@fm2j.com](mailto:yannick.durand-curtet@fm2j.com)

### Mode d'organisation

Mixte

### En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-courtes/497-le-suivi-de-votre-peaj.html>

### Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

