



Analyser et adapter un jeu pour le rendre plus inclusif avec l'indice d'universalité



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Vous êtes-vous déjà retrouvé démuni lors d'une animation de jeu car vous n'aviez pas le « bon » jeu pour aux besoins de votre public ? Avez-vous déjà du réadapter un jeu pour le rendre plus facile sans être bien sûr de la méthode à suivre ? Si oui, alors cette journée est faite pour vous. Durant cette formation vous découvrirez une méthode innovante d'analyse et d'adaptation des jeux de société issue d'une recherche-action avec des partenaires reconnus (FM2J, Asmodee, Boutique des Sciences...). Celle-ci vous permettra de rendre les jeux de société de votre stock plus accessibles et inclusifs pour tous les publics. En s'appuyant sur l'indice d'universalité, vous apprendrez à identifier les freins à l'accès au jeu et à concevoir des adaptations concrètes, créatives et pertinentes, sans dénaturer l'essence ludique des jeux.



Programme de formation

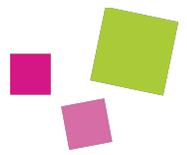
Objectifs pédagogiques

- Utiliser l'indice d'universalité pour analyser et adapter un jeu de société
- Identifier les leviers d'adaptation possibles selon les besoins spécifiques du public
- Concevoir des adaptations concrètes et pertinentes en contexte professionnel
- Évaluer l'efficacité de ces adaptations et les ajuster si nécessaire

Programme détaillé

- Accueil et introduction : enjeux de l'inclusion par le jeu.
- Présentation du cadre théorique : cadre ludique, posture professionnelle, transmission des règles.
- Découverte de l'indice d'universalité : les 5 axes d'analyse.
- Temps de jeu : découverte de 7 jeux à fort indice d'universalité
- Atelier pratique : analyse d'un jeu à l'aide de la grille d'universalité détaillée.
- Méthodologie d'adaptation : du diagnostic aux solutions concrètes.
- Atelier pratique : adaptation d'un jeu selon différents profils de joueurs.
- Évaluation de l'adaptation : grille d'auto-évaluation et pistes d'amélioration.
- Temps d'échange : retours d'expérience, questions-réponses, mutualisation des idées.





Public visé

Toute personne utilisant le jeu dans sa pratique.

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte et analyses de jeux de société, discussions.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis

Aucun.



Informations clés

Profil du formateur

[Hugo SORU](#)

Et/ou

[Cédric GUEYRAUD](#)

Contact responsable formation

yannick.durand-curtet@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-courtes/737-analyser-et-adapter-un-jeu-pour-le-rendre-plus-inclusif-avec-lindice-duniversalite.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION COURTE

FM2J

6 RUE DE L'ORATOIRE 69300 CALUIRE-ET-CUIRE

Déclaration d'activité : 82 69 01227 69 - SIREN : 49125728300037 RCS Lyon



