Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Animateur Jeu

jour - 48 heures et 30 minutes

Présentation

Cette formation s'adresse aux personnes travaillant en ludothèque et dans tout autre lieu où le jeu à sa place. En effet, ce processus concernant l'animation jeu émane de la ludothèque, mais peut se déployer dans d'autres environnements. C'est ce que le centre de formation FM2J fait depuis plus de 20 ans à travers ses activités de recherche.

Toutes les catégories de jeu utilisés en animation sont abordées pendant cette formation, pour permettre aux professionnels, salariés ou bénévoles, d'élaborer une sélection d'objets ludiques diversifiée, d'aménager un espace cohérent et d'adopter une posture soutenant au mieux la pratique des joueurs.

Une journée d'approfondissement spécialement dédiée à un public type est à choisir, permettant ainsi de personnaliser son cursus. Ce diplôme permet donc d'avoir une connaissance assez large du jeu, tout en étant capable de le proposer de manière efficace à un certain type de public.

Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Animer des séances de jeu

Programme détaillé

Deux rentrées sont possibles : au printemps ou à l'automne.

Une semaine de formation obligatoire (5 journées, 35h30) :

- Les fondements du jeu libre
- Le jeu d'exercice et le jeu d'assemblage
- Le jeu symbolique
- Le jeu de règles

Une journée d'approfondissement au choix (1 journée à choisir parmi les 8 publics, 6h30) :

- Le jeu chez l'enfant de moins de 3 ans

- Le jeu de l'enfant de 3 à 11 ans : sur le temps péri et extra scolaire
- Le jeu de l'adolescent
- Le jeu chez l'enfant de 3 à 11 ans : Jeu et école
- Le jeu pour les personnes en situation de handicap
- Le jeu et les personnes âgées
- Le jeu auprès de personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer
- Le jeu pour un public "famille"

Examen Animateur Jeu (1 journée, 6h30) :

- Etude de cas sur la réalisation d'une animation jeu.

Public visé

- Professionnels de ludothèque : salariés ou bénévoles
- Professionnels d'un lieu accueillant du public
- Animateurs tout public
- Personnes en recherche d'emploi

Méthodes pédagogiques

Cours théoriques, ateliers, manipulation et analyse d'objets ludiques, étude de cas.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

- Questionnaire d'auto-évaluation : après chaque module de formation.
- Etude de cas : élaboration d'une animation jeu pour un public type donnant lieu à une présentation orale et une note individuelle. Une note supérieure ou égale à 10/20 permet d'obtenir le diplôme.

Pré-requis

Aucun.

Informations clés

Profil du formateur

- Cédric Gueyraud
- Laurence Delaye
- Anne-Sophie Casal
- Yannick Durand-Curtet
- Caroline Cattaneo
- Timothé Roux

Des professionnels de terrain spécialisés interviennent sur certains modules de formation, en plus de l'équipe pédagogique de FM2J.

Contact responsable formation

yannick.durand-curtet@fm2j.com

Mode d’organisation

Présentiel

En savoir plus

https://www.fm2j.com/formations-longues/699-animateur-jeu.html

Modalités d'admission

Examen des dossiers de candidature par la commission d'admissibilité. Consultez notre Démarche Qualité pour découvrir nos statistiques détaillées (satisfaction et réussite) et nos modalités d'accès.
Le dépôt de candidature peut se faire à tout moment dans l'année. Un délai de 15 jours minimum est nécessaire pour le délai de traitement de votre dossier **avant votre rentrée en formation.**

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION ANIMATEUR JEU