Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

# Animer des séances de jeu de société au collège ou au lycée

1 jour - 6 heures et 30 minutes

## Présentation

A la fois source de plaisir, de détente, d'apprentissage et de lien social, le jeu de société est un support particulièrement intéressant pour les adolescents au sein des collèges et des lycées. En effet cette forme de jeu présente de nombreuses vertus : il favorise les rencontres, les échanges, la coopération et la communication entre joueurs, demande d'être à l'écoute de l'autre, de patienter, de se soumettre à une consigne, de se confronter à la victoire et à la défaite, de mobiliser des compétences variées tout en s'amusant…

Malgré tous ces intérêts, il n'est pas toujours facile de faire jouer les adolescents : fatigue, démotivation, manque de concentration, sont autant de freins qui peuvent être rencontrés lors d'une séance de jeu. Aussi en partant des spécificités du public adolescent et du contexte du collège ou du lycée cette journée de formation permet de mettre en place un cadre propice pour qu'advienne la situation de jeu avec des adolescents.

## Programme de formation

## Objectifs pédagogiques

- Organiser des séances de jeu de société au collège ou au lycée
- Découvrir des jeux adaptés aux adolescents

## Programme détaillé

- Définition de l'adolescence : Que se « joue-t-il » à cette période charnière de la vie ?
- Intérêt du jeu de société au regard des spécificités du public adolescent
- Les différentes catégories de jeu de société
- Conseils pour une animation jeu de société dans un collège ou un lycée
- Découverte de jeux de société et présentation de la liste des 130 incontournables pour adolescents
- Méthode de transmission d'une règle de jeu de jeu
- Atelier : S'entrainer à transmettre une règle de jeu

## Public visé
Assistants éducatifs, surveillants scolaires, conseiller principal d'éducation, animateurs.

## Méthodes pédagogiques
Apports théoriques, échanges entre participants, ateliers en petits groupes, outil « Liste des 130 jeux de société incontournables pour adolescents ».

## Moyens et supports pédagogiques
Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

## Modalités d'évaluation et de suivi
Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.

## Pré-requis
Aucun.

# Informations clés

## Profil du formateur
Formateur FM2J à définir.

## Contact responsable formation

## Mode d'organisation
Présentiel

## En savoir plus
https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-enfance-jeunesse/631-animer-des-seances-de-jeu-de-societe-au-college-ou-au-lycee.html

## Accessibilité
Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

## Type d'action
FORMATION SUR MESURE