



## Valoriser le jeu d'imitation en accueil de loisirs

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

### Public visé

Professionnels de l'animation.

### Pré-requis

Aucun.

### Objectifs pédagogiques

- Valoriser la pratique du jeu symbolique en animation
- Mettre en place ou enrichir les espaces de jeu symbolique de son accueil de loisirs

### Description / Contenu

- Définition du jeu symbolique et de ses sous-catégories à partir d'une adaptation du célèbre jeu "Times Up"
- L'intérêt du jeu symbolique pour le bon développement de l'enfant
- Les principes d'aménagement des espaces de jeux symboliques en accueil de loisirs (Jeu de rôle, Jeu de mise en scène, Jeu de représentation) et analyse critique de photos d'espace
- Identification des espaces thématiques possibles en ACM : atelier à partir du jeu "Buzz it"
- Réajustement de vos espaces de jeu symbolique actuels, en équipe et avec les conseils du formateur
- Atelier d'application au choix :
  - Création de futures « Fiches Espaces » de jeu de rôle clé en main à partir : *du stock existant des animateurs, de matériel de récupération, des dons et des créations pouvant être réalisés par les parents ou avec les enfants, et des possibles achats ou locations de matériel en ludothèque*
  - Analyse de situations pouvant être rencontrées par les animateurs avec du jeu symbolique sous la forme de scénette : jeu et genre, jeux violents dont le jeu du pistolet, jouets issus de licences ...





## Modalités pédagogiques

Apports théoriques, échanges entre participants, ateliers en petits groupes, situation de jeu.

## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.

