



Animer des séances de jeu de société



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

A la fois vecteur de lien social, d'apprentissage et de plaisir, le jeu de société est un support formidable pour les enfants, et par extension un outil de travail pour les animateurs. Néanmoins ces derniers peuvent être parfois confrontés à des difficultés pour mener une séance de jeu de société en ACM : comment susciter l'intérêt des enfants, maintenir leur attention, transmettre la règle de jeu et la faire respecter, organiser son stock pour mieux se repérer, choisir le bon jeu adapté à la fois au contexte et aux envies des joueurs...

Cette formation professionnalise les animateurs à l'utilisation du jeu de société pour enrichir leurs pratiques, mettre en place ou améliorer leurs séances de jeu.



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Animer des séances de jeu de société selon les principes du cadre ludique
- Transmettre une règle de jeu de société
- Sélectionner des jeux de société adaptés à son contexte et son public

Programme détaillé

SESSION INITIALE :

- L'Intérêt du jeu de société en animation
- Le cadre ludique ou les conditions à réunir pour une séance de jeu de société optimale en ACM :
 - Les critères de sélection spécifiques du jeu de société en ACM
 - L'organisation de son espace de jeu pour favoriser une séance de jeu de société
 - La posture et le rôle de l'animateur avant, pendant et après une séance pour accompagner le jeu de société





- Les différentes catégories de jeu de société pour une sélection diversifiée : Présentation de l'outil C.O.L et analyse de jeux
- La transmission d'une règle de jeu : Mise en pratique et méthodologie

SESSIONS COMPLEMENTAIRES :

Nous vous conseillons de compléter cette formation par une seconde journée différée, après une mise en pratique de de séance de jeux. (Tarif et modalités sur demande)

- Analyse des séances de jeu de société menées depuis la première formation et conseils du formateur
- Les outils de gestion et d'entretien de son stock de jeu de société
- Présentation de notre recherche action sur les critères de malléabilité d'un jeu de société
- Découverte d'une sélection de jeux de société adaptés en animation
- Mise en pratique : vérification, tri, déstockage et classement de vos jeux de société
- Identification des manques et des futurs achats pour enrichir votre stock actuel



Public visé

Professionnels de l'animation.



Méthodes pédagogiques

Apports théoriques; échanges entre participants; découverte de jeux de société; ateliers en petits groupes; situation de jeu.



Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.



Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.



Pré-requis

Aucun.



Informations clés



Profil du formateur

Formateur FM2J à définir.



Contact responsable formation



Mode d'organisation

Présentiel



En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-enfance-jeunesse/596-animer-des-seances-de-jeu-de->

FM2J

6 RUE DE L ORATOIRE 69300 CALUIRE-ET-CUIRE

Déclaration d'activité : 82 69 01227 69 - SIREN : 49125728300037 RCS Lyon





[societe.html](#)

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION SUR MESURE

