



Animer des séances de jeu pour adolescents



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

S'il est facile de faire jouer des enfants, l'exercice est tout autre pour les adolescents. Les animateurs encadrant ce public se heurtent souvent au manque d'intérêt, de motivation, de concentration de ce public. En partant des spécificités de ce public, il s'agit de définir un cadre ludique adapté pour le jeu des adolescents : Quels jeux choisir ? Comment les proposer ? Comment se positionner ?



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Animer des séances de jeu pour adolescents
- Découvrir des jeux adaptés aux adolescents

Programme détaillé

SESSION INITIALE :

- Définition de l'adolescence : Que se « joue-t-il » dans le corps et dans la tête de nos collégiens et lycéens à cette période charnière de la vie ?
- Les jeux des adolescents : Comment expliquer l'intérêt ou le désintérêt de certains types de jeu auprès de ce public ?
- Découverte et tests de jeux adaptés
- Le cadre pour favoriser le jeu dans une salle de jeu pour adolescents :
 - Types de jeux et critères de sélection
 - Préconisations de mobilier et d'agencement pour un espace dédié aux ados
 - Fonctionnement du lieu et règles d'usage du matériel
 - Rôle et place de chacun des acteurs : adolescents et animateurs
- Les événementiels possibles pour des « soirées jeu ado »





SESSION COMPLEMENTAIRE :

Cette journée de base peut être suivie d'un approfondissement sur un type de jeu (*tarifs et modalités sur demande*) :

- **Proposer et mener des parties de jeu de rôle**
 - Définition du jeu de rôle et présentation des différentes formes de jeu
 - Intérêts du jeu de rôle pour des adolescents
 - Les conseils pour organiser, mener ou faciliter une partie de jeu de rôle
 - Atelier : s'entraîner à mener un début de partie de jeu de rôle

OU

- **Animer du jeu de société et transmettre une règle de jeu**
 - Méthode de transmission d'une règle de jeu
 - Atelier : s'entraîner à transmettre une règle de jeu
 - Les différentes catégories de jeu de société pour classer le stock de jeu
 - Analyses de jeux de société adaptés



Public visé

Animateurs de quartiers, de MJC, club ados...



Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, échanges entre participants, ateliers en petits groupes, outil « Liste des 130 jeux de société incontournables pour adolescents ».



Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.



Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.



Pré-requis

Aucun.



Informations clés



Profil du formateur

Formateur FM2J à définir.



Contact responsable formation



Mode d'organisation

Présentiel

FM2J

6 RUE DE L'ORATOIRE 69300 CALUIRE-ET-CUIRE

Déclaration d'activité : 82 69 01227 69 - SIREN : 49125728300037 RCS Lyon





En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-enfance-jeunesse/630-animer-des-seances-de-jeu-pour-adolescents.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION SUR MESURE

