Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Concevoir et animer un Escape Game pédagogique

2 jours - 13 heures

Présentation

Les Escape Game, aussi appelés "Jeux d'évasion" rencontrent un fort succès auprès adolescents. La déduction, l'immersion, la coopération, ect... sont autant de ressors ludiques qui séduisent ce public.
Par ailleurs ce type de jeu présente des intérêts pédagogiques dans la mesure où il permet de mobiliser des compétences variées. Cela est particulièrement vrai lorsque celui est construit sur mesure par des enseignants afin de viser des domaines d'apprentissage spécifiques.
Cette formation concrète et interactive à destination des enseignants de collège et de lycée permet de concevoir en équipe un escape game à partir d'une méthode créée par FM2J, et d'acquérir une méthodologie d'animation pour mener le jeu.

Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'utilisation de l'escape game dans sa pratique d'enseignant
- Créer les bases d'un escape game physique à partir de la méthode de création d'FM2J
- Acquérir une méthodologie d'animation d'un escape game physique

Programme détaillé

JOUR 1 :

- L'intérêt du jeu d'évasion pour des collégiens ou des lycéens au niveau culturel, éducatif et social
- Temps de jeu : Participation à un Escape Game construit avec la méthode FM2J
- Analyses des expériences vécues : Au niveau émotionnel et structurel
- Conseils généraux pour créer et mener un Escape Game : le matériel, la posture professionnelle...
- Présentation des outils et de la méthode développée par FM2J pour créer la structure générale d'un Escape Game

JOUR 2 :

- Création des bases de votre jeu à partir de la méthode présentée et d'une trame pré-définie :
  - choix du public cible et des compétences visées
  - identification d'une thématique
  - définition du fil conducteur des différentes expériences ludiques
  - choix des supports ludiques et des objets scénographiques
  - précision des consignes
- Zoom sur le rôle de l'enseignant pendant l'animation et la supervision du temps de jeu : mise en jeu, maintien du cadre, des règles, de la sécurité, etc.

Formules allégées possibles sur une seule journée : Nous contacter

Public visé

Professeurs de collège et/ou lycée.

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en groupe, découverte de ce type de jeu.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis

Aucun.

Informations clés

Profil du formateur

Timothé ROUX, Formateur

Contact responsable formation

caroline.cattaneo@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-education/715-concevoir-et-animer-un-escape-game-pedagogique.html

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION SUR MESURE