



Créer et animer un Escape game



 2 jours - 13 heures

Présentation

Les jeux d'évasion ou Escape Game sont devenus en quelques années des activités ludiques incontournables. Chaque public peut y trouver son compte, la variété des moteurs ludiques et des thématiques le prouve bien. Cette formation permet d'acquérir la méthode nécessaire à la création d'un Escape Game sur mesure pour votre structure.



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'origine et l'intérêt des Escape Game
- Découvrir et appliquer la méthode FM2J de création d'un Escape Game
- Le rôle du game master

Programme détaillé

JOUR 1 :

- Le jeu d'évasion ou Escape Game, de quoi parlons nous ?
 - Origine et évolutions contemporaines des Escape Game
 - L'intérêt du jeu d'évasion pour votre public
- Le protocole de création d'un Escape Game :
 - Découverte d'un Escape Game construit avec la méthode FM2J: le temps de jeu est suivi d'une analyse des différents aspects de l'expérience vécue tant au niveau de la structuration du jeu que des émotions ressenties.
- Les étapes de création de l'Escape Game :
 - Le lieu de l'Escape game
 - Les objectifs
 - Le public : âge et compétences des joueurs
 - Les bases du Story Telling : le contexte, l'histoire et les personnages
 - Le choix des supports ludiques et des objets scénographiques

JOUR 2 :





- La création de l'Escape Game :
 - A partir de la méthode FM2J et du protocole de création, les participants répartis par groupe devront poser les bases de leur Escape Game.
- Le rôle du Game Master:
 - La mise en jeu des participants afin de les immerger dans l'univers du jeu et l'explication des règles du jeu
 - Garant du cadre du jeu, du respect des règles de jeu et des consignes de sécurité

Public visé

Professionnels et bénévoles des lieux de lecture.

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques ; échanges entre participants ; ateliers.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis

Aucun.



Informations clés

Profil du formateur

Formateur ou formatrice à préciser en fonction de votre territoire.

Contact responsable formation

laurence.delaye@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-culture/617-creer-et-animer-un-escape-game.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.





 **Type d'action**
FORMATION SUR MESURE

