



Créer un "Conte en jeu"



 2 jours - 13 heures

Présentation

Découvrez le concept innovant du conte en jeu. Né de la volonté de proposer une activité ludique et une animation originale, il s'adresse aux enfants d'environ 18 mois - 2 ans. Vous apprendrez à écrire un conte adapté aux jeunes enfants, à créer la scénographie, à le raconter afin de captiver votre jeune public!

A l'issue de cette formation vous aurez acquis les méthodes et techniques nécessaires pour créer votre propre "Conte en jeu".



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Acquérir la méthode pour concevoir un conte en jeu

Programme détaillé

JOUR 1 :

- **Le concept du "Conte en jeu" :**
 - Présentation de l'origine du concept, des objectifs et du public cible
 - Découverte du Conte en jeu "Silou, le jardinier" créée avec la méthode FM2J : Le visionnage de la vidéo sera suivi d'une analyse de la structuration du "Conte en jeu".
- **Les étapes de création d'un "Conte en jeu"**
 - Le choix du thème au regard du public cible
 - Le schéma narratif au service de l'écriture du "Conte en jeu"
 - Les caractéristiques de l'écriture du texte du "Conte en jeu" : le choix des mots (sonorité et simplicité)
 - Le principe de répétition
 - Le choix de la bande son
- **L'aménagement de l'espace**
 - La scénographie de l'espace : la création des décors du "Conte en jeu" et le choix des supports ludiques
 - L'aménagement de l'espace de jeu: choix du mobilier et des objets ludiques
 - L'aménagement de l'espace pour le public





JOUR 2 :

- **La création du " Conte en jeu" :**
 - A partir de la méthode FM2J et du protocole de création, les participants répartis par groupe devront poser les bases de leur "Conte en jeu".
- **Le rôle du conteur :**
 - A partir des "Contes en jeu" créés les participants devront s'approprier le rôle du conteur en prenant en compte certaines caractéristiques essentielles: la prononciation , le rythme, a gestuelle, la mise en scène...



Public visé

Salariés et bénévoles des médiathèques et bibliothèques.



Méthodes pédagogiques

Apports théoriques ; découverte d'un "conte en jeu" ; Atelier de création d'un "conte en jeu".



Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.



Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



Pré-requis

Capacité à se mettre en scène devant un jeune public.



Informations clés



Profil du formateur

[Sylvie PILLOUD](#)



Contact responsable formation

laurence.delaye@fm2j.com



Mode d'organisation

Présentiel



En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/611-creer-un-conte-en-jeu.html>



Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.





 **Type d'action**
FORMATION SUR MESURE

