



Ludification et médiation culturelle : intégrer le jeu dans les musées et sites culturels



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Cette formation d'une journée est conçue pour les professionnels de musées et de sites culturels désireux d'enrichir l'expérience de leurs visiteurs par le jeu. Vous y découvrirez comment la ludification peut transformer la médiation culturelle en une expérience immersive et engageante. À travers des études de cas, des ateliers pratiques et des discussions interactives, vous apprendrez à concevoir des activités ludiques adaptées à vos publics, à gérer les interactions autour du jeu, et à intégrer ces nouvelles approches dans vos pratiques quotidiennes. Choisissez cette formation pour explorer les possibilités infinies du jeu dans le secteur culturel !



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les concepts clés de la ludification et du jeu dans un contexte culturel
- Mettre en perspective et concevoir des activités ludiques adaptées à son site culturel

Programme détaillé

SESSION INITIALE :

- Définition, intérêts et finalités du jeu dans un lieu culturel
 - Les caractéristiques du jeu : Que veut vraiment dire le verbe « jouer » ? Qu'est ce que l'objet "jeu" ?
 - L'expérience de jeu : Les participants vivront une expérience de jeu qui leur permettra de mieux comprendre les effets du jeu sur un individu.
 - La barrière de la culture : Pourquoi proposer du jeu dans un lieu culturel ? Avantage et enjeux
 - Finalités culturelles et éducatives du jeu
- Les différents types de jeux et leur application en milieu culturel
 - Les jeux sensori-moteur
 - Les jeux symboliques
 - Les jeux d'assemblages
 - Les jeux de règles





Exemples d'activités ludiques dans des musées ou sites culturels.
Analyse critique : quels types de jeux pour quels objectifs pédagogiques ?

- Atelier pratique - Concevoir une activité ludique
 - Ateliers en sous-groupes : concevoir une activité ludique pour un public spécifique (familles, scolaires, adultes).
 - Présentation des projets par chaque groupe.
 - Discussion et feedback collectif.
- Médiation culturelle par le jeu
 - Techniques de médiation : comment accompagner les visiteurs dans une expérience ludique ?

SESSIONS COMPLEMENTAIRES :

Cette formation peut être complétée et renforcée par (*tarifs et modalités sur demande*) :

- **Un accompagnement individualisé dans le suivi du projet** : Bénéficiez de rendez-vous régulier avec votre formateur en visio ou par téléphone pour vous conseiller et répondre à vos questions au fil de votre processus créatif. Les contenus abordés lors de ces rdv dépendront des besoins exprimés. La durée est à définir au préalable.
- **Un retour sur expérience à l'issue du projet** :
Analyse des pratiques : Identification des points forts et des points d'amélioration du jeu ou de la médiation créé(e)



Public visé

Cette formation s'adresse aux professionnels des musées, médiateurs culturels, responsables de la programmation culturelle, conservateurs, guides-conférenciers et tout autre personnel impliqué dans la conception d'activités pour le public.



Méthodes pédagogiques

Apports théoriques : courtes présentations et études de cas ; Analyse et découverte de jeux ; Ateliers pratiques : travail en petits groupes pour favoriser la créativité et la réflexion collective ; Échanges et discussions : partage d'expériences entre participants, retours sur les pratiques actuelles.



Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.



Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.



Pré-requis

Aucun.



Informations clés



Profil du formateur

Formateur ou formatrice à préciser en fonction de votre territoire.



Contact responsable formation

FM2J

6 RUE DE L'ORATOIRE 69300 CALUIRE-ET-CUIRE

Déclaration d'activité : 82 69 01227 69 - SIREN : 49125728300037 RCS Lyon





timothe.roux@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-culture/698-ludification-et-mediation-culturelle-integrer-le-jeu-dans-les-musees-et-sites-culturels.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION SUR MESURE

