



Examen Animateur Jeu



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Cette formation vient clore le cursus "[Animateur Jeu](#)" en le sanctionnant par un examen.

En suivant un cahier des charges précis, chaque apprenant réalise une étude de cas afin de présenter devant un jury le compte rendu d'une animation jeu. Ce travail doit veiller à respecter les spécificités du public choisi lors de la formation d'approfondissement. Une justification précise du cadre ludique déployé est ici exigée par le jury : pourquoi une telle sélection de jeux ? comment l'espace est-il aménagé ? Quelle réflexion a été apportée concernant la posture professionnelle à adopter pour encadrer l'animation ?



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Elaborer une animation jeu à destination d'un public type
- Présenter et défendre ses choix d'animation

Programme détaillé

- Présentation des attendus de l'examen et de la méthode de travail
- Travail sur l'étude de cas
- Evaluation orale
- Bilan de la formation

Public visé

Apprenants du cursus de formation *Animateur Jeu*.

Méthodes pédagogiques

Atelier, accès aux stock de jeu ainsi qu'à des catalogues, présentation orale.





Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Présentation orale devant jury d'une animation jeu fictive

Pré-requis

Aucun.



Informations clés

Profil du formateur

[Yannick DURAND-CURTET](#), Responsable formation

Contact responsable formation

yannick.durand-curtet@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-longues/699-wip-animateur-jeu.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION ANIMATEUR JEU

