Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Former et enseigner par le jeu

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Si on lui reconnait des finalités éducatives depuis longtemps, le jeu en faisant de plus en plus d'adeptes chez les adultes, pousse désormais la porte des établissements d'enseignement supérieurs et des centres de formation. A la fois source de plaisir, de concentration, de remobilisation, de mémorisation, … le jeu est un support particulièrement intéressant pour former ou enseigner. Si l'importance et la place du jeu dans l'enseignement est aujourd'hui admise, la difficulté pour le professionnel réside davantage dans le fait de trouver des supports adaptés à sa pratique et de faire advenir une situation de jeu non dénaturée à ses apprenants. Cette formation ludique et interactive sera une parfaite démonstration par l'exemple de l'enseignement par le jeu !

Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Intégrer le jeu à sa pratique d'enseignant ou de formateur
- Découvrir et s'approprier des techniques ou des supports afin de ludifier son enseignement

Programme détaillé

- Séance de jeu collective suivie d'un étayage à partir de l'expérience vécue : définition du jeu
- Intérêts du jeu pour les apprenants dans sa pratique d'enseignant : attention, engagement actif, retour sur erreurs, consolidation, confiance en soi, valorisation, mémorisation…
- De l'outil d'évaluation à l'outil de sensibilisation : les différentes utilisations pédagogiques du jeu
- Etat des lieux du marché du jeu :
  - Où trouver des idées et se procurer les supports ?
  - Intérêts et limites des jeux du commerce
- Le détournement de jeux à des fins didactiques : s'approprier des mécaniques ludiques au service de son enseignement
- Découverte de jeux pouvant être facilement utilisés, détournés réappropriés dans sa pratique
- Mise en application : Réutiliser un jeu testé à l'adaptant à son domaine d'enseignement et à son public

Public visé
Enseignants de l'enseignement supérieur, formateurs,...

Méthodes pédagogiques
Apports théoriques, échanges entre participants, visite des classes, ateliers en petits groupes.

Moyens et supports pédagogiques
Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi
Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.

Pré-requis
Aucun.

Informations clés

Profil du formateur
Formateur FM2J à définir.

Contact responsable formation

Mode d'organisation
Présentiel

En savoir plus
https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-education/658-former-et-enseigner-par-le-jeu.html

Accessibilité
Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action
FORMATION SUR MESURE