Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

La création d'un évènementiel

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Cette journée permet d'identifier la méthode et les étapes nécessaires à l'organisation une évènement autour du jeu, qu'il s'agisse d'un petit festival, d'une fête du jeu ou d'une prestation pour une structure.

Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les étapes de création et de gestion d'un évènement type festival
- Concevoir un évènement adapté à une demande spécifique

Programme détaillé

- Présentation théorique en classe entière des grandes étapes de création d'un évènement type "petit festival" de jeu :
  - Conception
  - Communication
  - Réalisation pratique
  - Analyse et bilan
- Etude de cas en sous groupe invitant à concevoir un évènement en réponse à une demande spécifique
  - Inauguration de ludothèque
  - Arbre de noël d'entreprise

Public visé

Apprenants du cursus de formation *"Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics."*

Méthodes pédagogiques
Ateliers en sous-groupes ; Cas pratiques ; Échanges entre participants ; Apports théoriques et pratiques.

Moyens et supports pédagogiques
Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi
Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis
Aucun.

Informations clés

Profil du formateur
Sonia GAILLARD : Responsable de ludothèque, responsable de la biennale du jeu à Saint Maurice L'Exil

Contact responsable formation
laurence.delaye@fm2j.com

Mode d'organisation
Présentiel

En savoir plus
https://www.fm2j.com/formations-longues/639-bloc1-concevoir-et-animer-des-temps-de-jeu-aupres-de-tous-les-publics/593-la-creation-dun-evenementiel.html

Accessibilité
Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.