



L'animation du jeu de société

1 jour 6 heures et 30 minutes

Programme de formation

Public visé

Professionnels de l'animation et de l'éducation, ludothécaires, médiathécaires, bibliothécaires.

Pré-requis

Aucun

Objectifs pédagogiques

- Concevoir un cadre ludique adapté pour une séance de jeux de société
- Analyser des jeux de société
- Transmettre une règle de jeu efficacement

Description / Contenu

- Les différentes catégories de jeux de société pour une sélection adaptée et variée
- Les conditions de mise en place d'une séance jeux de société :
 - Critères de sélection des jeux
 - Aménagement de l'espace
 - Posture professionnelle pour accompagner les joueurs
- Méthode de transmission d'une règle de jeu
- Analyses de jeux de société pour les sélectionner en fonction des publics cibles

Modalités pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte et analyses de jeux de société, discussions.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



