



Le jeu dans les lieux de lecture



 1 jour - 3 heures et 30 minutes

Présentation

Le livre et le jeu sont deux objets culturels complémentaires qu'il est intéressant de faire se rencontrer dans des espaces communs. Cette demi-journée questionnera de manière concrète les cohabitations et les animations possibles mêlant ces deux médias.



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les cohabitations possibles entre livres et jeux
- Concevoir des projets d'animation mêlant livre et jeu dans des contextes variés

Programme détaillé

- Le livre et le jeu : deux objets culturels complémentaires
- Les missions communes des lieux de jeu et des lieux de lecture
- La cohabitation des espaces de lecture et des espaces de jeu
- Exposition rapide des différents projets d'animation :
 - Soirées jeux thématiques
 - Espace thématique autour d'un auteur ou d'un livre
 - Concept de conte en jeu
 - Création d'un jeu à partir d'un album de jeunesse
 - Escape Game pendant une nuit de la lecture

Public visé

Apprenants du cursus de formation *Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics.*





Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, découverte de jeux et jouets adaptés aux bibliothèques et médiathèques.

Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.



Informations clés

Profil du formateur

Intervenant : [Laurence DELAYE](#), Responsable formation

Contact responsable formation

laurence.delaye@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-longues/639-bloc1-concevoir-et-animer-des-temps-de-jeu-aupres-de-tous-les-publics/592-le-jeu-dans-les-lieux-de-lecture.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION BLOC 1

