Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Le jeu de règles

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Le jeu de règles, communément appelé "Jeu de société" est aujourd'hui massivement pratiqué dans des contextes variés (en loisirs, à l'école, en famille, ...) . Cette journée permet d'acquérir les compétences pour animer une temps de jeu de qualité avec ce support en proposant un cadre ludique adapté et en transmettant efficacement une règle de jeu.

Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Maitriser les principes du cadre ludique propre à une séance de jeux de règles
- Transmettre une règle de jeu efficacement

Programme détaillé

- Les différentes catégories de jeux de société pour une sélection adaptée et variée
- Les conditions de mise en place d'une séance jeux de société :
  - Critères de sélection des jeux
  - Aménagement de l'espace
  - Posture professionnelle pour accompagner les joueurs
- Méthode de transmission d'une règle de jeu

Public visé

Apprenants des cursus de formation "*Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics" ou "Animateur jeu".*

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, découverte et analyses de jeux de société, mise en situation (transmission d'une règle de jeu en public).

Moyens et supports pédagogiques
Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi
Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis
Aucun.

Informations clés

Profil du formateur
Timothé ROUX, Formateur

Contact responsable formation
timothe.roux@fm2j.com

Mode d'organisation
Présentiel

En savoir plus
https://www.fm2j.com/formations-longues/639-modules-communs-bloc1-et-animateur-jeu/579-le-jeu-de-regles.html

Accessibilité
Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action
FORMATION BLOC 1