



Le jeu et les personnes âgées



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Cette journée permet d'approfondir le cadre ludique adapté à la personne âgée et d'acquérir des techniques d'animation concrètes pour faciliter leur mise en jeu et maintenir le lien social, tout en prenant en compte leurs spécificités.



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Valoriser l'intérêt du jeu pour un public vieillissant
- Mettre en place des animations adaptées en fonction du niveau de dépendance de la personne et du contexte d'intervention
- Sélectionner des jeux adaptés pour des personnes âgées

Programme détaillé

- Connaissance de la personne âgée : vieillissement et crise de la sénescence
- État des lieux du jeu auprès de ce public
- Les spécificités du cadre ludique en fonction du cadre de l'intervention : en collectivité ou à domicile
- Découverte d'une sélection adaptée aux contextes d'intervention

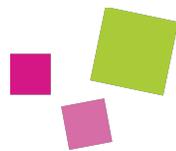
Public visé

Apprenants des cursus de formation "Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics" ou "Animateur jeu".

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, ateliers de groupe, découverte et analyses de jeux.





Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis

Aucun.



Informations clés

Profil du formateur

[Yannick DURAND-CURTET](#), Responsable formation secteur "Jeu et Gériologie"

Contact responsable formation

caroline.cattaneo@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-longues/639-modules-communs-bloc1-et-animateur-jeu/588-le-jeu-et-les-personnes-agees.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION BLOC 1

