



Le jeu symbolique



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Le jeu symbolique participe au développement harmonieux de l'individu. Souvent peu considéré, il tend à disparaître très tôt du quotidien des enfants. Une journée de formation pour comprendre la richesse du jeu symbolique et savoir comment le proposer.



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Valoriser la pratique du jeu symbolique
- Mettre en place du jeu symbolique selon les principes du cadre ludique

Programme détaillé

- Définition, représentations et intérêts du jeu symbolique
- Découverte et analyse de jouets pour le jeu symbolique
- Principes d'aménagement, critères de sélection des objets et positionnement professionnel pour chaque espace de jeu symbolique :
 - Jeu de rôle
 - Jeu de mise en scène
 - Jeu de représentation
- Analyse de situations pouvant être rencontrées avec du jeu symbolique : jeu et genre, jeu violent, jouets issus de licences ...

Public visé

Apprenants des cursus de formation "Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics" ou "Animateur jeu".

Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, ateliers en petits groupes, analyse de jouets, discussions.





Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant : Fiches espaces, espaces thématiques réalisés par les groupes, ...

Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis

Aucun.



Informations clés

Profil du formateur

[Caroline CATTANEO](#), Responsable formation

Contact responsable formation

caroline.cattaneo@fm2j.com

Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-longues/639-modules-communs-bloc1-et-animateur-jeu/577-le-jeu-symbolique.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION BLOC 1

