FM2J Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Le jeu vidéo

1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Cette formation permet d'acquérir les connaissances et compétences nécessaires pour mettre en place du jeu vidéo dans de bonnes conditions.

Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Se repérer dans un univers vidéo ludique toujours en expansion
- Mettre en place les bonnes conditions d'utilisation du jeu vidéo

Programme détaillé

- Les conditions pour créer un espace adapté aux jeux vidéo :
  - Choix des jeux et consoles en fonction des publics
  - L'aménagement de l'espace
  - La posture professionnelle pour accueillir et accompagner le public dans le jeu vidéo
- Découverte et manipulation de jeux vidéo
- Définir le projet jeu vidéo en fonction du contexte de sa structure :
  - Sensibiliser son public aux bonnes pratiques
  - Écrire ou réécrire des règles d'usages dans l'espace jeu vidéo
  - Les animations spécifiques avec le jeu vidéo : jeu libre, défis, tournois, etc...

Public visé

Professionnels souhaitant implanter du jeu vidéo dans leur structure.

Méthodes pédagogiques
Apports théoriques et pratiques, échanges entre participants, ateliers, découverte de jeux vidéo.

Moyens et supports pédagogiques
Des ressources seront disponibles sur l'extranet de chaque participant.

Modalités d'évaluation et de suivi
Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Pré-requis
Aucun.

Informations clés

Profil du formateur
Josselin RONGIER

Contact responsable formation
timothe.roux@fm2j.com

Mode d'organisation
Présentiel

En savoir plus
https://www.fm2j.com/formations-courtes/220-le-jeu-video.html

Accessibilité
Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.