



## Les jeux de règles immersifs



 2 jours - 13 heures

### Présentation

Ces deux journées permettront d'approfondir le sujet des jeux de règles dits "immersifs" : jeu vidéo, jeu de rôle, escape game, murder party, etc... Il s'agira de comprendre les points communs et les spécificités de ces différents supports et d'identifier à quels publics les proposer.



## Programme de formation

### Objectifs pédagogiques

- Animer des jeux immersifs

### Programme détaillé

#### Jour 1 :

- Le jeu de rôle
- Le jeu de figurines
- Le jeu "Grandeur Nature"
- La murder party

#### Jour 2 :

- Le jeu vidéo
- L'Escape Game

### Public visé

Apprenants du cursus de formation "Concevoir et animer des temps de jeu pour tous les publics."





## Méthodes pédagogiques

Ateliers en sous-groupes, échanges entre participants, apports théoriques et pratiques, temps de jeu.

## Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.

## Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation.

## Pré-requis

Aucun.



## Informations clés

### Profil du formateur

[Yannick DURAND-CURTET](#), Formateur Jour 1 + Jour 2 au matin  
[Timothé ROUX](#), Formateur Jour 2 après-midi

### Contact responsable formation

[caroline.cattaneo@fm2j.com](mailto:caroline.cattaneo@fm2j.com)

### Mode d'organisation

Présentiel

### En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-longues/639-bloc1-concevoir-et-animer-des-temps-de-jeu-aupres-de-tous-les-publics/591-les-jeux-de-regles-immersifs.html>

### Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

### Type d'action

FORMATION BLOC 1

