



Mettre en place un espace de jeu collectif au sein du foyer d'un collège/lycée



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

Présentation

Le foyer est un lieu de détente et de socialisation fondamental pour les collégiens et les lycéens. Le jeu y a toute sa place car il permet à la fois la mise en relation de différents joueurs et le ressourcement des adolescents pour mieux se remobiliser en classe. Mais pour que la situation advienne dans les meilleures conditions, il convient de réfléchir au cadre de jeu offert dans le foyer : quels jeux et mobilier choisir pour favoriser le jeu et l'appropriation du lieu ? quel fonctionnement adopter pour permettre l'expérience de l'autonomie et de la responsabilité ? quelle place faire aux adolescents pour les rendre pleinement acteurs du projet ? Cette formation concrète vous accompagne dans vos réflexions pour offrir le meilleur cadre de jeu au sein d'un foyer de collège ou lycée.



Programme de formation

Objectifs pédagogiques

- Valoriser la pratique du jeu au sein du foyer
- Proposer un cadre de jeu adapté aux spécificités des collégiens ou lycéens

Programme détaillé

SESSION INITIALE :

- Etat des lieux de votre foyer : mobilier, matériel, horaire d'ouverture, fréquentation, freins rencontrés, perspectives et envies
- Définition de l'adolescence : Que se « joue-t-il » dans le corps et dans la tête de nos collégiens et lycéens à cette période charnière de la vie ?
- Les jeux des adolescents : Comment expliquer l'intérêt ou le désintérêt de certains types de jeu auprès de ce public ?
- Découverte et tests de jeux adaptés pour un foyer





- Le cadre pour favoriser le jeu dans un foyer :
 - Critères de sélection de jeux pour adolescents dans le contexte du collège ou du lycée
 - Préconisations de mobilier et d'agencement pour un espace de jeu
 - Fonctionnement du lieu et règles d'usage du matériel
 - Rôle et place de chacun des acteurs : adolescents et assistants éducatifs
- Les bases de votre futur espace de jeu au sein de votre foyer

SESSIONS COMPLEMENTAIRES :

Cette journée de base peut être suivie d'un approfondissement sur un type de jeu (*tarifs et modalités sur demande*):

- **Proposer et mener des parties de jeu de rôle sur le temps méridien :**
 - Définition du jeu de rôle et présentation des différentes formes de jeu
 - Intérêts du jeu de rôle au collège ou lycée
 - Les conseils pour organiser, mener ou faciliter une partie de jeu de rôle au collège ou lycée
 - Atelier : s'entraîner à mener un début de partie de jeu de rôle

OU

- **Animer du jeu de société et transmettre une règle de jeu**
 - Méthode de transmission d'une règle de jeu
 - Atelier : s'entraîner à transmettre une règle de jeu
 - Les différentes catégories de jeu de société pour classer le stock de jeu de son foyer
 - Analyses de jeux de société adaptés



Public visé

Assistants éducatifs, surveillants scolaires, conseiller principal d'éducation, animateurs.



Méthodes pédagogiques

Apports théoriques, échanges entre participants, ateliers en petits groupes, outil « Liste des 130 jeux de société incontournables pour adolescents ».



Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.



Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.



Pré-requis

Aucun.



Informations clés



Profil du formateur

Formateur FM2J à définir.



Contact responsable formation

FM2J

6 RUE DE L ORATOIRE 69300 CALUIRE-ET-CUIRE

Déclaration d'activité : 82 69 01227 69 - SIREN : 49125728300037 RCS Lyon





Mode d'organisation

Présentiel

En savoir plus

<https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-enfance-jeunesse/628-mettre-en-place-un-espace-de-jeu-collectif-au-sein-du-foyer-dun-college-lycee.html>

Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

Type d'action

FORMATION SUR MESURE

