



## Proposer du jeu au sein des espaces de vie étudiantes



 1 jour - 6 heures et 30 minutes

### Présentation

Le jeu est un loisir fortement pratiqué par les jeunes adultes car il est à la fois source de plaisir, de détente mais aussi d'échanges entre joueurs. Il existe pour les étudiants de nombreux espaces de vie favorisant leur rencontre : maison des étudiants, BDE, résidences étudiantes, lieux de vie... Pour renforcer les finalités sociales de ces lieux, il est intéressant de valoriser le jeu est un support de médiation intéressant à valoriser.

Cette formation théorique et pratique permet de mettre en place ou de faire évoluer les propositions de jeu proposés au sein de votre espace de vie étudiante.



## Programme de formation

### Objectifs pédagogiques

- Favoriser la pratique du jeu au sein d'un espace de vie étudiante
- Découvrir des jeux adaptés à des jeunes adultes

### Programme détaillé

#### SESSION INITIALE :

- Etat des lieux de votre espace de vie : mobilier, matériel, fréquentation, freins rencontrés, objectifs, perspectives et envies
- Séance de jeu collective suivie d'un étayage à partir de l'expérience vécue par les participants : Définition du jeu
- Les finalités sociales, éducatives, culturelles et thérapeutiques du jeu
- Le cadre pour favoriser le jeu auprès des étudiants :
  - Réaliser une sélection de jeu diversifiée et adaptée
  - Aménager un espace propice au jeu
  - Organiser le fonctionnement du lieu et règles d'usage du matériel
  - Identifier le rôle et la place des étudiants et du porteur du projet





- Découverte et test de jeux adaptés
- Les bases de votre projet jeu

## SESSIONS COMPLEMENTAIRES :

Cette journée de base peut être suivie d'un approfondissement sur un type de jeu (*tarifs et modalités sur demande*) :

- **Créer un évènement de type « soirée jeu »**
  - Les différents types de soirées jeu : défi jeu, speed luding, soirée thématique, soirée enquête ...
  - Les étapes préparatoires pour organiser un évènement ludique
  - Définition des bases de votre future soirée jeu

OU

- **Proposer une offre de jeu à destination des étudiants non francophones**
  - Le jeu, un supporte interculturel au service de la rencontre et de l'intégration
  - Critères de sélection des jeux pour un public étudiant non francophone
  - Découverte et tes teste de jeux adaptés à ce public



### Public visé

Professionnels et bénévoles d'un lieu de vie étudiante.



### Méthodes pédagogiques

Apports théoriques; échanges entre participants; ateliers en petits groupes; séance de jeu collective.



### Moyens et supports pédagogiques

Des ressources seront envoyées à chaque participant à l'issue de la formation.



### Modalités d'évaluation et de suivi

Questionnaire d'auto-évaluation des acquis en fin de formation et bilan à chaud.



### Pré-requis

Aucun.



## Informations clés



### Profil du formateur

Formateur FM2J à définir.



### Contact responsable formation



### Mode d'organisation

Présentiel



### En savoir plus

FM2J

6 RUE DE L ORATOIRE 69300 CALUIRE-ET-CUIRE

Déclaration d'activité : 82 69 01227 69 - SIREN : 49125728300037 RCS Lyon





<https://www.fm2j.com/formations-sur-mesure/formations-sur-mesure-enfance-jeunesse/633-proposer-du-jeu-au-sein-des-espaces-de-vie-etudiantes-maison-des-etudiants-bde-residences-etudiantes.html>

## Accessibilité

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'accueil et d'accompagnement de formation.

## Type d'action

FORMATION SUR MESURE

