

Animateur – Jeu

Option Lieux de jeu ou Bibliothèque

ANNEE :

Etat Civil

 Mademoiselle Madame Monsieur

Nom de naissance :

Nom d'épouse:

Prénom :

Date de naissance : / / à Département :

Nationalité : Française Union européenne Autre (à préciser) :

Adresse :

CP : VILLE :

Téléphone : Portable :

Courriel :

Numéro de Sécurité Sociale :

Niveau de formation

Votre diplôme le plus élevé obtenu :

 Aucun diplôme Brevet des Collèges (BEPC) CAP ou BEP Baccalauréat général, technologique ou professionnel DEUG, DUT, BTS, ou autre diplôme de niveau BAC
+2 Diplôme de niveau Bac + 3 ou plus Autre, précisez :

Situation professionnelle

Vous êtes : Salarié(e) Sans emploi

Si vous êtes salarié(e) :

Profession :

Nom de votre employeur :

Courriel employeur :

Adresse de votre employeur :

CP : VILLE :

Prise en charge de la formation

Le coût de la formation sera pris en charge par :

- Vous-même Votre employeur ou un OPCO Pôle emploi Conseil Régional
 Autres (à préciser)

Autres

Avez-vous déjà suivi des stages de formation dans le domaine du jeu ? OUI NON

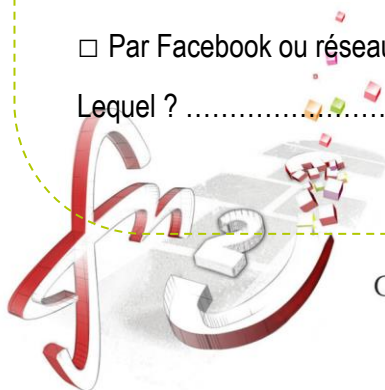
Si oui, lesquels et où ?

.....

Comment avez-vous eu connaissance de la formation d'animateur jeu ?

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Par courrier | <input type="checkbox"/> Dans un article de journal ou magazine |
| <input type="checkbox"/> Par un(e) ami(e) | <input type="checkbox"/> Par vos relations professionnelles |
| <input type="checkbox"/> Par Facebook ou réseaux sociaux | <input type="checkbox"/> Sur notre site internet |
| Lequel ? | <input type="checkbox"/> Par un autre moyen |

Lequel ?



Liste des pièces à joindre obligatoirement avec le dossier d'inscription

- 1 photo d'identité - collée sur ce dossier d'inscription
- 1 curriculum vitae
- 1 lettre de motivation décrivant votre projet de formation, vos expériences et/ou vos activités professionnelles dans le domaine des ludothèques, lieux de jeu ou bibliothèques
- Certificat(s) de travail ou attestation(s) d'expérience(s) professionnelle(s)
- Justificatif de prise en charge soit Pôle emploi, Fonds de formation ou employeur
- Pour les inscriptions individuelles, une attestation d'assurance « Responsabilité Civile »
- 70 € de frais de dossier (chèque à l'ordre de FM2J non remboursables)
- Planning des stages

TOUT DOSSIER INCOMPLET NE SERA PAS TRAITE EN PRIORITE

Je soussigné(e),

Certifie l'exactitude des renseignements ci-dessus et certifie avoir pris connaissance des conditions d'accès à la formation.

Fait à, le

Signature :



La formation d'Animateur-Jeu Option Lieux de jeu ou Bibliothèque

Déroulement de la formation :

- Des stages de formation de base et des stages de spécialisation pour un total de 78 heures
- Un stage pratique en ludothèque, dans un lieu de jeu ou en bibliothèque, pour un total de 35 heures
- Un suivi individualisé du projet est prévu avec un formateur

Durée de la formation :

- 113 heures sur 24 mois maximum, selon les disponibilités des stagiaires

Contenus pédagogiques :

3 stages de base pour le tronc commun :

Mettre en place un projet jeu

L'analyse et le classement des Jeux et des Jouets

Le cadre ludique : Aménagez vos espaces de jeu

+ 1 stage de spécialisation : Option Bibliothèque

Jeu et bibliothèque + Créer un « conte en jeu »

+ 3 jours de spécialisation : Option Lieux de jeu

3 jours à choisir dans notre catalogue FM2J en fonction de votre projet et **en accord avec le formateur référent de FM2J**

Méthodes pédagogiques :

- Cours théoriques
- Ateliers
- Stage
- Dossier de suivi individualisé

Evaluation et diplôme délivré par FM2J :

- Elaboration d'un PEAJ : Projet d'Etude d'Animateur-Jeu en lien avec la pratique professionnelle ou le stage (rapport écrit)
- Soutenance orale du PEAJ

Tarif de la formation :

- Frais de dossier (non remboursables) : 70 €
- Frais pédagogiques prise en charge employeur/OPCO : 2 450 €
- Frais pédagogiques prise en charge personnelle : 1 600 €
- Coût total : 2 520 € en financement employeur/OPCO/Autres prise en charge
1 670 € en financement personnel



Planning des stages Formation d'Animateur-Jeu Option Lieux de jeu ou Bibliothèque

Ce planning est à compléter et à joindre impérativement au dossier d'inscription :

3 stages de base

Intitulé des stages	Dates
Le cadre ludique : Aménagez vos espaces de jeu	<input type="checkbox"/> du 20 au 22 Mai 2019 <input type="checkbox"/> du 25 au 27 mai 2020
L'analyse et le Classement des Jeux et des Jouets	<input type="checkbox"/> du 3 au 5 Juin 2019 <input type="checkbox"/> du 4 au 6 mai 2020
Mettre en place un projet jeu	<input type="checkbox"/> du 23 au 25 Septembre 2019 <input type="checkbox"/> du 28 au 30 septembre 2020

1 Stage de spécialisation (3 jours) : Option Bibliothèque :

Intitulé des stages	Dates
Jeu et bibliothèque	<input type="checkbox"/> Les 21 et 22 Octobre 2019 <input type="checkbox"/> Les 19 et 20 Octobre 2020
Créer un Conte en jeu	<input type="checkbox"/> Le 23 Octobre 2019 <input type="checkbox"/> Le 21 Octobre 2020

1 spécialisation (3 jours) : Option Lieux de jeu

A choisir dans le catalogue de formation FM2J et à compléter en accord avec le formateur référent

Intitulé du stage	Dates
.....	<input type="checkbox"/> duau.....2019 <input type="checkbox"/> duau.....2020

