

Mettre en place un **P**rojet **J**eu

Ce stage s'adresse aux professionnels qui souhaitent acquérir les connaissances nécessaires à la mise en place d'un projet jeu, quels que soient les publics et les contextes d'intervention.

Objectifs

- Construire les bases d'un projet autour du jeu
- Savoir défendre l'intérêt du jeu
- Elaborer à partir de sa pratique professionnelle et/ou de son projet

Intervenant Principal

Cédric GUEYRAUD



Le plus du stage

Un stage centré sur les
problématiques de
chaque participant

Informations pratiques

Dates :

Du 23 au 25 Septembre 2019

Horaires :

9h00-12h30 / 14h00-17h00

Lieu : FM2J - Lyon

2-6 rue de l'Oratoire
69300 CALUIRE

Tarifs :

690 € (avec prise en charge)

430 € (financement personnel)

Programme

Jour 1

- La perception du jeu dans la société et dans la littérature
- Présentation des projets ou idées de projets des participants
- Méthodologie de projet : les grandes étapes d'un projet

Jour 2

- Les valeurs du jeu au cœur d'un projet culturel, éducatif ou social
- Elaborations à partir des problématiques des participants

Jour 3

- Méthodologie de projet : atelier au choix en fonction des problématiques des participants
- Evaluation d'un projet

Moyens pédagogiques

Apports théoriques – PowerPoint – Ateliers en petits groupes – Etudes de cas – Débats.

Publics

Professionnels de la petite enfance, de l'animation, des ludothèques, de la culture et de la gérontologie.

Pré-requis : Aucun.

